Atitit.面向对象编程范式的实现

面向对象编程，既然对象对象是一种范式，其实这就和具体的编程语言没有直接关系， 只不过很多语言将这个范式作为语言的基本元素，使用C语言也能够进行面向对象编程

向对象的程序设计中包含：

1. 类。类是具体事物的抽象。通常类定义了事物的属性和所能完成的工作。有一点需要注意， 并不是所有的面向对象编程语言的类都具有class这个明确的实体。例如Javascript就不是基于类的。 Javascript中的类(Function)也具有类定义的特性。这也印证了面向对象只是一种编程范式。
2. 对象。对象是类的实例。对象是具体的。
3. 方法。方法是类定义对象可以做的事情。
4. 继承性。继承是类的具体化，子类是比具备更多特性和行为的类。面向对象是对现实世界的一个抽象。 在很多时候的关系并不一定是继承关系。能在一定程序上实现代码的重用。
5. 封装性、抽象性。封装性能实现的复杂性隐藏，减少出错的可能。

参考

PHP内核探索：函数调用与执行 -- 简明现代魔法.htm